



工作 How 薪情

教學

遊戲時間：1小時

遊戲人數：4~6人

遊戲背景



一天只有24小時，我們該如何好好分配？

每天起床開始，為了獲得「好薪情」也獲得「好心情」，我們精打細算安排有限的時間。然而，

如意算盤是否真能實現？

會不會有突發狀況或是突然增加的工作，打壞一整天的規劃？

在工作上若遭遇不合理的待遇，又該如何好好的溝通協調呢？

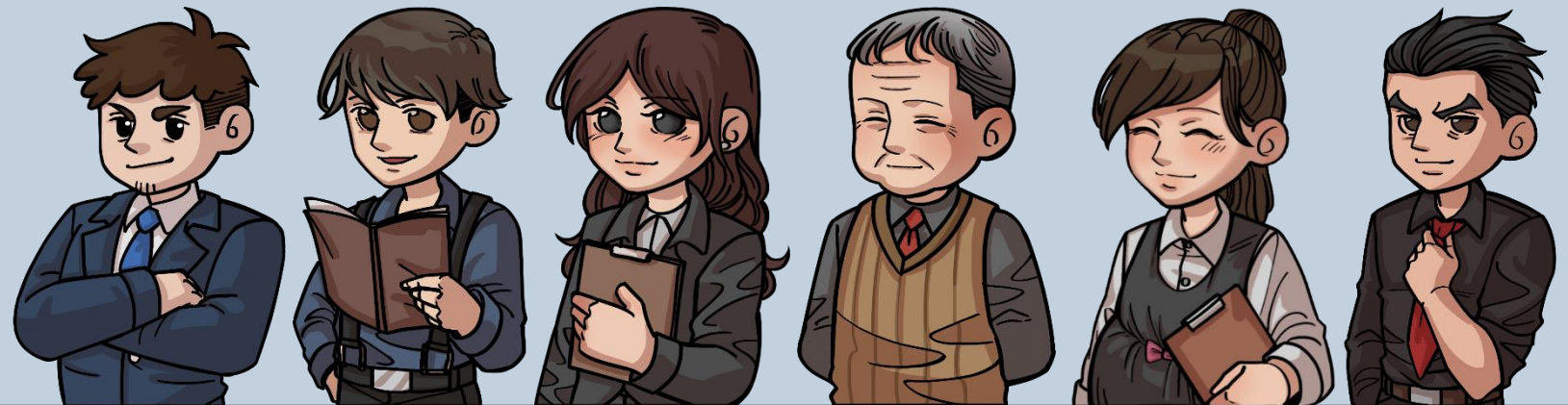


遊戲目標



玩家在遊戲中分別扮演總經理及員工，總經理負責公司營運績效、員工管理與發放薪水等；而員工則透過工作獲取薪水，並合理的安排自己生活休閒，達到工作與生活的平衡，獲取足夠的幸福分數。

每位玩家有著各自的角色，有時會有時間分配不均，或利益衝突等問題，如何溝通協調，達成共贏的局面，讓每個人都能完成幸福人生呢？



遊戲配件-遊戲圖板

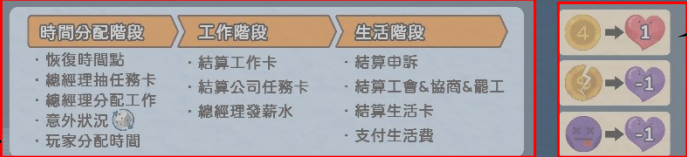
幸福分數
計分軌



回合記數格



分數兌換



生活行動格

回合流程



公司財產區



協商行動
放置格

遊戲圖板-生活行動格

名稱 組織工會

條件 [Icon: 3 people, 1 person with a red slash]

花費時間點 2

花費金錢 1

獲得分數 4, 2

效果

- 工會成立後，未加入的玩家可隨時繳交 1 加入工會。
- 工會成員可選擇協商。

遊戲配件-效果卡

名稱


學習勞動知識
暨職安衛訓練

效果



- 「向勞動局申訴」 +1

- 「盤點倉庫貨物」 +1

 : 所有人有效

遊戲配件-協商行動卡



遊戲配件-工作卡

正面



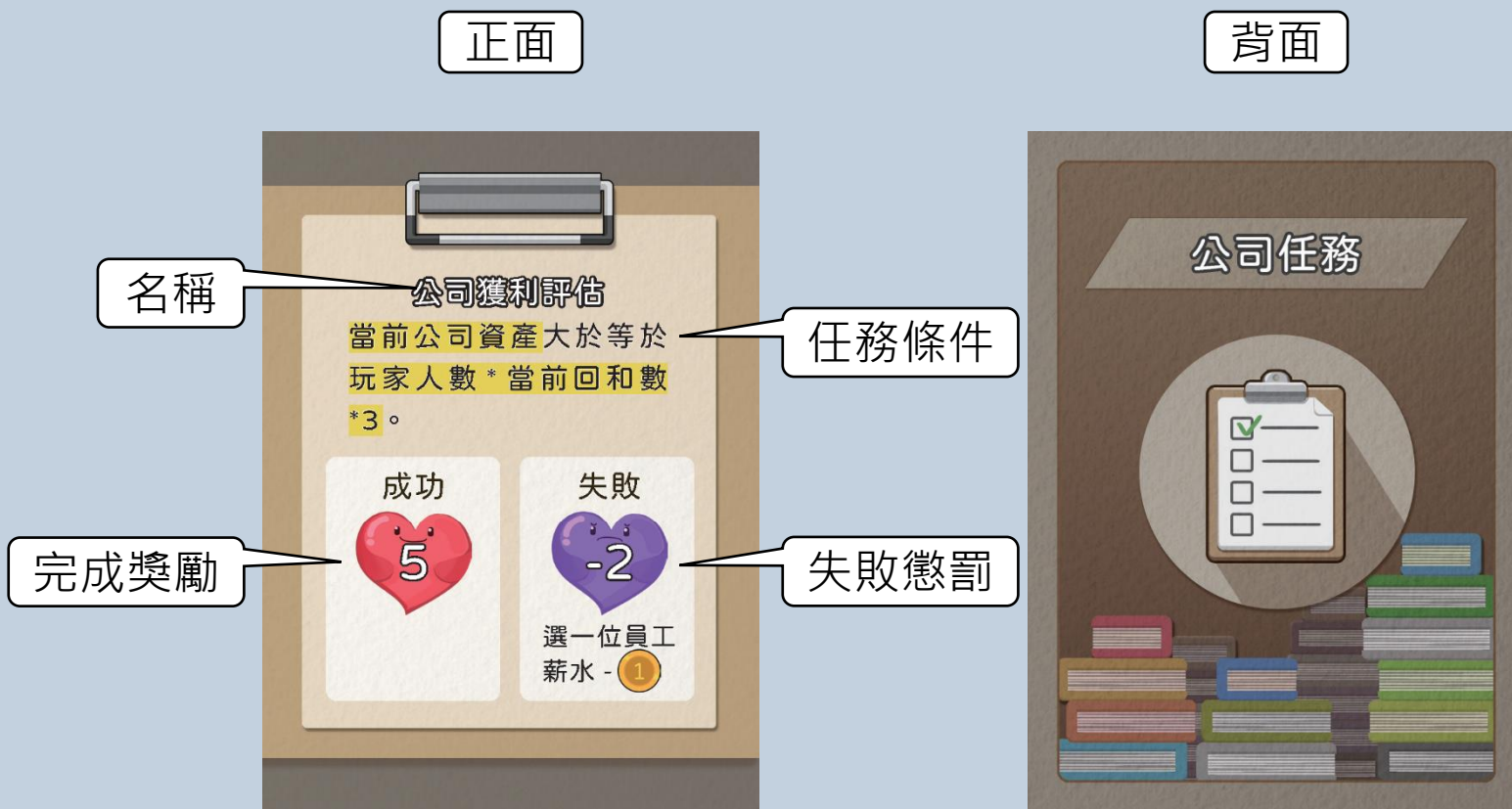
背面



遊戲配件-公司任務卡

正面

背面



遊戲配件-協商卡

正面

背面



遊戲配件-角色卡

基礎面

名稱

介紹

總經理 Zhu
大華，人稱華總，公司新上任的主管，被委以重任負責帶領這個新單位，績效將是他證明自己的機會。

薪水 +5
生活費 -3

能力：
· 可以額外發獎金給員工
· 可以不發加班費（但員工可以向勞動局申訴）

用於工作的時間：6 個領

時間開始 過勞

薪水

生活費

能力

時間點

進階面

等級

名稱

龍哥

· 完成工作卡，+1。
· 同一回合完成「處理家務」與「休閒活動」，+1。

薪水 +4
生活費 -3

處理家務 (1)
- 若不執行，生活費額外 -1。

用於工作的時間：超過 3 個可以領加班費，6 個領

時間開始 加班 過勞

薪水

生活費

能力

特殊行動

時間點

遊戲配件

錢幣



健康受損與
債務標記



玩家標記



回合標記



骰子



遊戲設置



0 5 10 15 35 30 25 20

時間分配階段 工作階段 生活階段

- 恢復時間點
- 總經理抽任務卡
- 總經理分配工作
- 意外狀況
- 玩家分配時間
- 結算工作卡
- 結算公司任務卡
- 總經理發薪水
- 結算申訴
- 結算工會&協商&罷工
- 結算生活卡
- 支付生活費

4 → 1
 ⚡ → -1
 ⚡ → -1

本回合收入

公司資產

意外處理
 若意外狀況，則一定要執行此行動。

休閒活動

與朋友聚會

犒勞自己

組織工會

貸款買房

買保險

學習勞動知識暨職業訓練

參加職業訓練

向勞動局申訴

臺北市政府勞動局
 Department of Labor, Taipei City Government



貸款買房

買保險

學習勞動知識暨職業訓練

參加職業訓練

工會代表

從協商卡選擇常規與總經理協商，總經理可以選擇通過其中1張生效，則協商成功；若總經理都不同意，則協商失敗，進入調解。

協商

從協商卡選擇常規與總經理協商，總經理可以選擇通過其中1張生效，則協商成功；若總經理都不同意，則協商失敗，進入調解。

玩家設置

每位玩家選擇角色，
拿取對應配件

總經理一定要選

所有玩家統一使用基礎面或進階面

角色卡



總經理 Zhu

大華，人稱華總，公司新上任的主管，被委以重任負責帶領這個新單位，績效將是他證明自己的機會。

薪水 +5

生活費 -3

能力：

- 可以額外發獎金給員工
- 可以不發加班費（但員工可以向勞動局申訴）

用於工作的時間：6 個領

時間開始

過勞

7個玩家標記



3元



遊戲流程

時間分配階段

- 恢復時間點
- 總經理抽任務卡
- 總經理分配工作
- 意外狀況 
- 玩家分配時間

工作階段

- 結算工作卡
- 結算公司任務卡
- 總經理發薪水

生活階段

- 結算申訴
- 結算工會&協商&罷工
- 結算生活卡
- 支付生活費

恢復時間點

每位玩家將所有時間標記領回蓋在角色卡中的時間點上，確認有多少時間點可以使用。

如果前一個回合有拿到幾個健康受損標記，就必須將幾個時間標記放在健康受損標記上，本回合不可使用。



總經理 *Hua*

薪水 +5

生活費 -3

大華，人稱華總，公司新上任的主管，被委以重任負責帶領這個新單位，績效將是他證明自己的機會。

能力：

- 可以額外發獎金給員工
- 可以不發加班費（但員工可以向勞動局申訴）

用於工作的時間：6 個領

時間開始

過勞



總經理抽任務卡

總經理抽 1 張公司任務卡，會在工作階段結算。



公司獲利評估

當前公司資產大於等於
玩家人數 * 當前回和數
*3。

成功 5	失敗 -2 選一位員工 薪水 - 1
---------	-----------------------------

分配工作

總經理抽取 (玩家人數 +3) 張工作卡，分配給每位玩家 (包含自己) 。

若使用進階面的角色，
需要注意工作難度。



意外狀況

每位玩家擲骰 1 次，若點數為 1，則遭遇意外狀況，必須優先分配時間在意外處理上。



The game board features a score track at the top with markers for 0, 5, 10, 15, 20, 25, 30, and 35. Below the track are five dice icons labeled 一, 二, 三, 四, 五. A central table lists the phases and actions:

時間分配階段	工作階段	生活階段
<ul style="list-style-type: none"> 恢復時間點 總經理抽任務卡 總經理分配工作 意外狀況 玩家分配時間 	<ul style="list-style-type: none"> 結算工作卡 結算公司任務卡 總經理發薪水 	<ul style="list-style-type: none"> 結算中訴 結算工會&協商&罷工 結算生活卡 支付生活費

On the left, there are two asset trackers: '本回合收入' (Current Round Income) and '公司資產' (Company Assets). The main grid contains 10 cards:

- 意外處理** (Accident Handling): 1 time point, 1 heart. A red circle highlights the text: '若意外狀況，則一定要執行此行動。' (If an accident occurs, you must execute this action.)
- 休閒活動** (Leisure Activity): 1 time point, 0 hearts.
- 與朋友聚會** (Hang out with friends): 1 time point, 1 heart.
- 犒勞自己** (Treat yourself): 3 time points, 3 hearts.
- 組織工會** (Organize a union): 1 time point, 1 heart.
- 貸款買房** (Take a loan to buy a house): 3 time points, 8 hearts.
- 買保險** (Buy insurance): 1 time point, 2 hearts.
- 學習勞動知識暨職安衛訓練** (Learn labor knowledge and occupational safety training): 2 time points, 0 hearts.
- 參加職業訓練** (Participate in vocational training): 1 time point, 2 hearts.
- 向勞動局申訴** (Complain to the labor bureau): 1 time point, 0 hearts.

At the bottom left, the logo for the Department of Labor, Taipei City Government is displayed.

玩家分配時間

每位玩家將可使用的時間標記，放到想要完成的工作卡與生活行動格上。



龍哥

- 薪水 +4
- 生活費 -3
- 完成工作卡， +1。
- 同一回合完成「處理家務」與「休閒活動」， +1。
- 處理家務
- 若不執行，生活費額外 -1。

用於工作的時間：超過 3 個可以領加班費，6 個領

051015

35302520

— = ≡ 四 五

時間分配階段

- 恢復時間點
- 總經理抽任務卡
- 總經理分配工作
- 意外狀況
- 玩家分配時間

工作階段

- 結算工作卡
- 結算公司任務卡
- 總經理發薪水

生活階段

- 結算申訴
- 結算工會 & 協商 & 罷工
- 結算生活卡
- 支付生活費

本回合收入

意外處理

若意外狀況，則一定要執行此行動。

休閒活動

與朋友聚會

犒勞自己

組織工會

貸款買房

買保險

學習勞動知識
學習安衛訓練

參加職業訓練

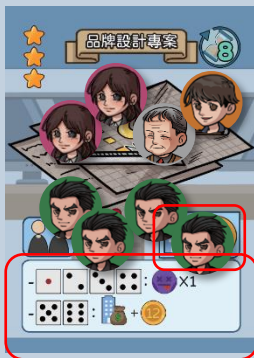
向勞動局申訴

公司資產

臺北市政府勞動局
Department of Labor, Taipei City Government

結算工作卡

每位玩家依照有分配足夠時間點的工作執行效果後完成，拿取公司收入放到本回合收入中。



龍哥

薪水 +4

生活費 -3

- 完成工作卡， +1。
- 同一回合完成「處理家務」與「休閒活動」， +1。

處理家務

- 若不執行，生活費額外 -1。

用於工作的時間：超過 3 個可以領加班費，6 個領

時間開始

加班
加班
過勞

0

35

5

30

10

25

15

20

—

二

三

四

五

時間分配階段

- 恢復時間點
- 總經理抽任務卡
- 總經理分配工作
- 意外狀況
- 玩家分配時間

工作階段

- 結算工作卡
- 結算公司任務卡
- 總經理發薪水

生活階段

- 結算申訴
- 結算工會&協商&罷工
- 結算生活卡
- 支付生活費

4 → 1

⚡ → 1

→ -1

1 10

本 5 收入

意外處理

若高外狀況，則一定要執行此行動。

3

1

休閒活動

0

2

1

與朋友聚會

1

3

犒勞自己

3

2

組織工會

1

4

2

- 工會成立後，未加入的玩家可隨時繳交 1 加入工會。

- 工會成員可選擇協商。

貸款買房

8

10

- 每回合需支付 2 且 +1。

買保險

2

2

- 意外處理可少支付 3。

- 遭遇難災受債時可領 2。

學習勞動知識 學習安衛訓練

0

- 「向勞動局申訴」 1

- 「盤點倉庫貨物」 1

1：所有人有效

參加職業訓練

2

- 工作技能提升： +1。

- 每回合 1 次，執行工作卡時，且 +1。

向勞動局申訴

0

5：申訴成功，公司需要繳納 5 罰鍰。

公司資產

臺北市政府勞動局

Department of Labor, Taipei City Government

臺北市政府勞動局
 Department of Labor, Taipei City Government

工作卡效果

效果：



此項工作必須要至少兩位玩
家參與。



必須擲 1 次骰子。



依照骰子擲出的點數 1~6 獲得效果。



因為職災受傷或加班過勞，拿取對應數量的健康受損標記。

跳過本回合
的生活階段

因需要花費更多時間處理工作，即使已經安排了時間點在生
活行動上，也不能執行生活行動，只能將時間點收回。

結算公司任務卡

總經理查看公司任務卡的條件是否達成，若達成可獲得完成獎勵；若未達成則受到失敗懲罰。



公司獲利評估

當前公司資產大於等於
玩家人數 * 當前回和數
*3。

成功  5	失敗  -2 選一位員工 薪水 -  1
---	--

總經理發薪水

總經理將本回合收入放到公司資產中，並發薪水給玩家（包含自己）。



Player 1: 3 tokens (1, 1, 1)

Player 2: 4 tokens (1, 1, 1, 1)

Player 3: 3 tokens (1, 1, 1)

Player 4: 3 tokens (1, 1, 1)

Player 5: 3 tokens (1, 1, 1)

Player 6: 5 tokens (5)

時間分配階段

- 恢復時間點
- 總經理抽任務卡
- 總經理分配工作
- 意外狀況
- 玩家分配時間

工作階段

- 結算工作卡
- 結算公司任務卡
- 總經理發薪水

生活階段

- 結算申訴
- 結算工會&協商&罷工
- 結算生活卡
- 支付生活費

4 → 1
 ⚡ → -1
 ⚡ → -1

意外處理
 若意外狀況，則一定要執行此行動。
 3

休閒活動
 0

與朋友聚會
 1

犒勞自己
 3

組織工會
 1

貸款買房
 8

買保險
 2

學習勞動知識 學習安衛訓練
 0

參加職業訓練
 2

向勞動局申訴
 0

公司資產
 10

臺北市政府勞動局
 Department of Labor, Taipei City Government

發薪水參考



龍哥 薪水 +4

- 完成工作卡 +1。
- 同一回合完成「處理家務」與「休閒活動」 +1。

處理家務 - 若不執行，生活費額外 -1。

用於工作的時間：超過 3 個可以領加班費，6 個領

加班 過勞

薪水 +3

基礎薪水如每位玩家的角色卡所示：基礎面的角色只有總經理的薪水是 5 元，其餘皆為 3 元；進階面則有所不同。



用於工作的時間：超過 3 個可以領加班費，6 個領

加班費須看員工有多少時間點用於工作上，超過 3 點的部分每 1 點理論上應給 1 元加班費。



額外獎金則是總經理可以依情況給予員工獎勵，如完成的工作難度與多寡等。一位員工一回合的獎金最多 3 元。

結算申訴

如果有人要向勞動局申訴，
依照申訴效果結算。

時間分配階段

- 恢復時間點
- 總經理抽任務卡
- 總經理分配工作
- 意外狀況
- 玩家分配時間

工作階段

- 結算工作卡
- 結算公司任務卡
- 總經理發薪水

生活階段

- 結算申訴
- 結算工會&協商&罷工
- 結算生活卡
- 支付生活費

4 → 1
 ⚡ → -1
 ⚡ → -1

本回合收入

資產

1 10 5

臺北市政府勞動局
Department of Labor, Taipei City Government

向勞動局申訴

- 工作技能提升：★+1。
- 每回合1次，執行工作卡時，且 ⚡ +1。
- 骰點：申訴成功，公司需要繳納 ⚡ 罰鍰。

結算工會&協商&罷工

如果有人要組織工會，則要再召集兩位員工一起參與。

將協商、調解、發起罷工與罷工狀態卡依序排列在遊戲圖板協商行動放置格旁，工會成員可在之後的回合選擇協商行動。

時間分配階段

- 恢復時間點
- 總經理抽任務卡
- 總經理分配工作
- 意外狀況
- 玩家分配時間

工作階段

- 結算工作卡
- 結算公司任務卡
- 總經理發薪水

生活階段

- 結算申訴
- 結算工會&協商&罷工
- 結算生活卡
- 支付生活費

4 → 1
 ⚡ → -1
 ⚡ → -1

本回合收入

公司資產

臺北市政府勞動局
 Department of Labor, Taipei City Government

組織工會

- 工會成立後，未加入的玩家可隨時繳交 4 加入工會。
- 工會成員可選擇協商。

協商

從協商卡選擇兩張與總經理協商，總經理可以選擇通過其中 1 張生效，則協商成功；若總經理都不同意，則協商失敗，進入調解。

調解

調解成功，工會成員選擇其中 1 張協商卡，自下回合起生效。

發起罷工

所有工會成員投票決定是否罷工，若未過半數工會成員同意罷工，則罷工失敗；若有過半數工會成員同意罷工，則所有工會成員進入罷工狀態。

罷工狀態

不能執行工作卡，也不能領薪水，但仍需支付生活費，若無法支付可領取工會基金 1 救濟，若工會基金用完，則無法領取救濟。

在下一個生活階段需要再進行協商。

工會成員也可自行舉出工會來結束罷工狀態。(總經理可用獎金等福利游說工會成員回歸工作)

協商行動說明

協商

從協商卡選擇兩張與總經理協商，總經理可以選擇通過其中1張生效，則協商成功；若總經理都不同意，則協商失敗，進入調解。

協商失敗

調解

●●●●：調解失敗，發起罷工
●●●●：調解成功，工會成員選擇其中1張協商卡，自下回合起生效

調解失敗

發起罷工

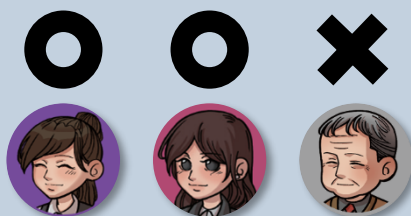
所有工會成員投票決定是否罷工，若未過半數工會成員同意罷工，則罷工失敗；若有過半數工會成員同意罷工，則所有工會成員進入罷工狀態。

罷工狀態

不能執行工作卡，也不能領薪水，但仍需支付生活費，若無法支付可領取工會基金 1 救濟，若工會基金用完，則無法領取救濟。
在下一個生活階段需要再進行協商。
工會成員也可自行派出工會來結束罷工狀態。(總經理可用獎金等福利遊說工會成員回歸工作)



時間分配階段	生活階段
<ul style="list-style-type: none"> 恢復時間點 總經理抽任務卡 總經理分配工作 意外狀況 玩家分配時間 	<ul style="list-style-type: none"> 結算申訴 結算工會&協商&罷工 結算生活卡 支付生活費



結算生活卡

每位玩家依照有分配時間點的生活卡支付費用，並獲得效果與幸福分數。



The main board features a grid of 20 pink heart-shaped time points at the top, with numbers 5, 10, 15, 20, 25, 30, and 35. Below the grid are five buttons labeled 一, 二, 三, 四, 五. To the right, there are three icons representing different actions: a heart for +1, a lightning bolt for -1, and a purple lightning bolt for -1.

The board is divided into three phases:

- 時間分配階段 (Time Allocation Phase):** 恢復時間點, 總經理抽任務卡, 總經理分配工作, 意外狀況, 玩家分配時間.
- 工作階段 (Work Phase):** 結算工作卡, 結算公司任務卡, 總經理發薪水.
- 生活階段 (Life Phase):** 結算申訴, 結算工會&協商&罷工, 結算生活卡, 支付生活費.

Below the phases are two columns of cards:

- 本回合收入 (This Round Income):** 意外處理 (3), 休閒活動 (0), 與朋友聚會 (1), 犒勞自己 (3), 加入工會 (1).
- 公司資產 (Company Assets):** 貸款買房 (8), 買保險 (2), 學習勞動知識暨職業訓練 (0), 參加職業訓練 (2), 向勞動局申訴 (0).

Each card includes an illustration, a cost in time points, and specific effects. A red box highlights the '本回合收入' and '公司資產' sections.

貸款買房 (Mortgage): 每回合需支付 2 且 +1.

買保險 (Buy Insurance): 意外處理可少支付 3, 遭遇職業災害時可領 2.

學習勞動知識暨職業訓練 (Learn Labor Knowledge and Vocational Training): 「向勞動局申訴」, 「盤點倉庫貨物」, 所有人有效.

參加職業訓練 (Vocational Training): 工作技能提升: +1, 每回合 1 次, 執行工作卡時, 且 +1.

支付生活費

每位玩家依照各自角色卡中的生活費支付錢幣。

龍哥 薪水 +4 生活費 -3

- 完成工作卡， +1。
- 同一回合完成「處理家務」與「休閒活動」， +1。

處理家務 1

- 若不執行，生活費額外 -1。

用於工作的時間：超過 3 個可以領加班費，6 個領 2

時間開始 加班 加班

貸款買房

- 每回合需支付 2 且 +1。



回合結束

推進回合標記，開始下一回合。

時間分配階段

- 恢復時間點
- 總經理抽任務卡
- 總經理分配工作
- 意外狀況
- 玩家分配時間

工作階段

- 結算工作卡
- 結算公司任務卡
- 總經理發薪水

生活階段

- 結算申訴
- 結算工會&協商&罷工
- 結算生活卡
- 支付生活費

4 → 1
 ⚡ → -1
 🧑 → -1

本回合收入

公司資產

臺北市政府勞動局
Department of Labor, Taipei City Government

意外處理
 若意外狀況，則一定要執行此行動。
 1

休閒活動
 0
 2
 1

與朋友聚會
 1
 3

犒勞自己
 3
 2

組織工會
 1
 4
 2
 - 工會成立後，未加入的玩家可隨時繳交 1 加入工會。
 - 工會成員可選擇協商。

貸款買房
 8
 10
 - 每回合需支付 2 且 +1。

買保險
 2
 OX 保險
 - 意外處理可少支付 3。
 - 遭遇職災受傷時可領 2。

學習勞動知識 暨 職安衛訓練
 0
 - 「向勞動局申訴」
 - 「盤點倉庫貨物」
 - 所有人有效

參加職業訓練
 2
 1
 - 工作技能提升：+1。
 - 每回合 1 次，執行工作卡時

向勞動局申訴
 0
 0
 - 申訴成功，公司需要繳納 6 罰鍰。

遊戲結束



- 遊戲圖板上的幸福分數計分軌。
- 剩下的錢幣：每 4 元 +1 分。
- 每個健康受損與債務標記 -1 分。



總經理

- 每 2 個未完成的工作卡 -1 分。
- 公司資產每有 10 元 +1 分。



員工

- 有加入工會的玩家：每張通過的協商卡 +2 分。

